

## PARECER TÉCNICO-PEDAGÓGICO Nº 001/2026

**ASSUNTO:** Justificativa técnica e pedagógica para aquisição de solução educacional integrada.

### 1. DO OBJETO

1.1. O presente parecer trata da análise técnica para a aquisição da solução pedagógica denominada "Projeto Desenvolvendo com Ludicidade", concebida e fabricada pela empresa **Astúcia Recursos Terapêuticos e Jogos Pedagógicos**.

1.2. O material consiste em um sistema de apoio ao currículo escolar, composto por um estojo de madeira que acondiciona 88 jogos pedagógicos em MDF de alta durabilidade, além de um tapete em EVA.

1.3. A distribuição e comercialização exclusiva deste material para o Estado do Rio Grande do Sul é realizada pela empresa **BM COMÉRCIO E SERVIÇOS LTDA**.

### 2. FUNDAMENTAÇÃO PEDAGÓGICA E CONFORMIDADE COM A BNCC

2.1. A necessidade desta aquisição decorre da busca por ferramentas que materializem os direitos de aprendizagem previstos na Base Nacional Comum Curricular (BNCC), especialmente no que tange à ludicidade como eixo estruturante do desenvolvimento cognitivo.

2.2. A solução da Astúcia apresenta uma singularidade metodológica ao integrar, em um único recurso, múltiplos campos do conhecimento:

**a) Educação Inclusiva e LIBRAS:** O projeto destaca-se pela inserção de jogos específicos para o ensino da Linguagem Brasileira de Sinais, como "Alfabeto em Libras", "Sinais de Família, Casa e Sentimentos" e "Números em Libras". Tais



recursos são fundamentais para garantir a acessibilidade e a integração de alunos surdos no ensino regular.

**b) Alfabetização e Consciência Fonológica:** O material oferece suporte à alfabetização através de jogos como o "Dominó das Sílabas", "Alteração de Vogais" e "Quebra-cabeça das Vogais", que estimulam a relação entre fonemas e grafemas de forma sistemática.

**c) Raciocínio Matemático:** A proposta avança no ensino de conceitos abstratos por meio de recursos táteis, incluindo "Frações Matemáticas", "Dominó da Multiplicação" e "Noções Espaciais".

**d) Eixo Socioemocional e Psicomotor:** Jogos voltados para expressões faciais, sentimentos e coordenação motora fina complementam a formação integral do aluno.

### 3. JUSTIFICATIVA TÉCNICA E DURABILIDADE DO PATRIMÔNIO

3.1. Diferente de jogos pedagógicos genéricos de prateleira, o material fabricado pela Astúcia é desenvolvido especificamente para o uso coletivo e intenso no ambiente escolar.

3.2. As especificações técnicas asseguram a preservação do patrimônio municipal, visto que as peças possuem laminação com resistência à água e adesivação de alta resistência.

3.3. O acondicionamento em estojo de madeira envelopado (medindo aproximadamente 30x38x59 cm) é um requisito técnico essencial para garantir a organização nas unidades escolares, evitando a dispersão de componentes e garantindo a integridade dos 88 jogos ao longo do tempo.



#### 4. CONCLUSÃO

4.1. Conclui-se que o "Projeto Desenvolvendo com Ludicidade" é a ferramenta que melhor atende às demandas técnico-pedagógicas desta Secretaria, por ser uma solução única que une alfabetização, matemática e inclusão (LIBRAS) em um suporte de alta durabilidade técnica.

4.2. Pelo exposto, esta Secretaria manifesta-se **favoravelmente à aquisição de 06 (seis) unidades** da referida solução pedagógica, visando o atendimento das necessidades educacionais do Município de Nonoai/RS.

Encaminhe-se ao competente para as providências administrativas cabíveis.

Nonoai/RS, 05 de março de 2026.



**ALEXANDRA DE OLIVEIRA**  
Secretária Municipal de Educação e Cultura

